

MANUAL DE USO PARA EL ALUMNO

MEKANTA

Herramienta para el Aprendizaje del Teclado del Ordenador, **accesible a niños y niñas con discapacidad visual**

Mekanta presenta 3 fases (o niveles):

Fase 1: "Despegando".

Accederás a esta fase, de forma automática. Es obligatorio superarla para pasar a la siguiente fase.

Tiene las siguientes secciones:

a) Presentación de Mekanta.

b) Elección del personaje: existen 6 animales de bienvenida entre los que debes elegir para disfrazarte, antes de comenzar a practicar: cangura, foca, jirafa, lince, loro y mariposa.

c) Regiones del teclado: mediante un vuelo virtual en aeroplano vas a sobrevolar el teclado del ordenador, al pulsar cuando el chimpancé MEKANTA te lo diga algunas teclas. Deberás tener activado el teclado numérico activado.

d) Actividades de independencia de dedos: Son imprescindibles para ejercitar tus manos y seguir el ritmo de aprendizaje.

e) Posición correcta de los dedos: Dada la importancia de la posición de los dedos en el teclado, el programa incluye un sistema de control que vigila que tus dedos estén colocados en las teclas correctamente.

Fase 2: "Aprendo a escribir"

Una vez superada la fase 1, accederás a la pantalla denominada **¿Qué quieres hacer?** con las opciones siguientes: **"Aprendo a escribir"**, **"A toda máquina"**, **"Premios"** y **"Salir"**.

En esta segunda fase es donde vas a empezar el trabajo real de conocimiento del teclado y la técnica correcta de pulsación de las teclas, trabajando los bloques de actividades, salas de prácticas, salas de control y textos, con el fin de conseguir el objetivo principal: el **aprendizaje del teclado del ordenador**.

A continuación, te contamos algunos de los contenidos de las pantallas que van apareciendo en función de tu progreso.

Las diferentes opciones de cada menú estarán activas o inactivas, en función de tu evolución.

a) Contenidos a trabajar en la fase 2:

- Teclado alfanumérico: letras, números y signos de puntuación.
- Otras teclas importantes: "acento", "mayúscula temporal", "intro", "back space", "diéresis".
- Mayúscula temporal aplicada a otras teclas: admiración e interrogación, comillas, paréntesis, ordinal masculino y femenino, tanto por ciento, barra.
- Otras teclas: tecla de bloqueo de mayúsculas, tabulador.
- Combinaciones de tecla "Alt Gr" con otras teclas, para acceder a otros signos: @ y €.
- Velocidad y precisión.

b) Actividades y sala de prácticas:

Los contenidos de la fase 2 se componen de 13 bloques. Cada bloque consta de varias series de lecciones que, a su vez, se componen de dos actividades muy similares (A y B) y tres salas de prácticas (C, D y E). En cada actividad o sala de prácticas trabajas y aprendes, escribiendo al dictado un mismo conjunto de teclas, en forma de letras, palabras o frases.

Las actividades A y B añaden una animación visual y sonora para que sea el aprendizaje más divertido. Existen dos niveles de dificultad para las actividades A y B, siendo las de tipo B las que tienen una menor exigencia en cuanto a extensión. En ambas se valora la precisión y velocidad con la que tecleas.

La sala de prácticas es el lugar donde el programa te lleva cuando no superas las actividades A o B. Sirve para aumentar el nivel de competencia técnica en cuanto a exactitud y reforzar los contenidos, con el objetivo de poder aprobar las actividades A o B.

La superación de las actividades de tipo A o B es lo que te permite avanzar y conseguir los objetivos.

c) Sala de control

Al terminar cada bloque de lecciones de forma correcta, aparecerá una sala de control que te evalúa. Si la superas podrás pasar al siguiente bloque. Solo así el programa permite avanzar. Cada vez que se supera una sala de control, se obtiene un premio!

d) Repaso

En cualquier momento, se puede acudir a cualquier sala de prácticas, siempre y cuando dicha sala sea del mismo nivel o anterior a la actividad en la que te encuentras.

e) Progreso

También se ofrece la posibilidad de que tu profesor te lleve a otra zona del programa (Mekanta configuración), mediante el cual se podrá modificar de forma manual el lugar donde puedes ir.

Al final de cada actividad, sala de prácticas o de control, se te evalúa y se ofrece un pequeño informe de los resultados en una pantalla denominada "Evaluación de resultados", para que conozcas tu progreso.

f) Premios

Hay diversos premios que irás consiguiendo en función del avance en el programa. Los premios sirven de motivación para seguir con el aprendizaje.

En términos generales, cuando se supera una sala de control recibirás un premio de forma automática. No obstante, siempre se puede acceder a los premios ya conseguidos mediante la opción "**Premios**" del menú: **¿Qué quieres hacer?**

Los premios se presentan en una pantalla-menú y estarán activos o inactivos en función de tu progreso.

Fase 3: A toda máquina

Esta fase es para cuando ya tengas un dominio de la técnica, porque has superado todas las salas de control de la fase 2. En esta fase pueden repasar y adquirir mayor velocidad y precisión. Consta del dictado de teclas y diferentes textos. Se estructura en 3 bloques:

Bloque 1 y 2: Dictado de teclas (2 niveles de dificultad: básico y avanzado).

Bloque 3: Textos sencillos.

Bloque 4: Textos complicados para adquirir velocidad.

¡Bienvenido a MEKANTA!

¡Comienza la aventura por la selva!